

2022 JUDGING HANDBOOK

Руководство по судейству соревнований по фрирайду



V_08.11.2021

0.	0. ПРИМЕЧАНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНО SARS-CoV-2 .	3
1.	СУДЕЙСТВО ВО ФРИРАЙДЕ.	3
1.1.	Введение.....	3
1.2.	Пять критериев - одна оценка.....	3
1.3.	Судейские панели.....	4
1.4.	Живое судейство.....	4
1.5.	Как стать судьей по фрирайду .	5
1.6.	Уровень судей.....	5
2.	СИСТЕМА СУДЕЙСТВА .	5
2.1.	Общее впечатление .	5
2.2.	Границы судейства.....	5
2.3.	Как судить....	5
2.4.	Критерии судейства в деталях.....	6
2.5.	Выставление оценки.....	7
2.6.	Судейские протоколы.....	7
3.	СУДЕЙСКИЕ ПОМЕТКИ .	7
3.1.	Хронологический порядок.....	7
3.2.	Лево и Право.....	8
3.3.	Первый комментарий: линия .	8
3.4.	Второй комментарий: сверху вниз .	8
3.5.	Способ записи.....	9
4.	СОКРАЩЕНИЯ.....	10
5.	БОНУСЫ И ШТРАФЫ ЗА ДЕЙСТВИЯ.....	12
5.1.	Штрафные очки, как считать.....	12
5.2.	Максимальная оценка .	12
5.3.	Штрафы (отрицательные очки) .	18
5.4.	Бонусы (положительные очки) .	20
6.	ПРОЦЕДУРА СУДЕЙСТВА.....	12
6.1.	Оценка склона .	12
6.2.	Выставление первых оценок.....	12
6.3.	Одна минута на судейство.....	13
6.4.	Подтверждение результатов .	13
6.5.	Оборудование для просмотра .	13



6.6.	Особые случаи.....	13
6.7.	NS, DNF, DNS, DNA и DQ ...	14
7.	JUDGES AND HEAD JUDGE ROLES.....	15
7.1.	Последовательность и непрерывность соревнований.....	15
7.2.	Шкала оценок.....	15
7.3.	Судейский брифинг.....	15
7.4.	Подведение итогов работы судей.....	15
7.5.	Время.....	16
7.6.	Особенности работы Главного судьи.....	16
8.	АППЕЛЯЦИИ.....	17
8.1.	Изменение итоговых оценок	17
8.2.	Скрытые действия.....	17
8.3.	Сроки подачи апелляций.....	17
9.	ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ.	17
10.	СУДЕЙСКИЙ КОДЕКС ЭТИКИ.....	17

ПРИМЕЧАНИЕ: чтобы просмотреть ссылки на видео, нажмите на синий кружок на полях документа. На Youtube выберите качество HD 1080.



ПРИМЕЧАНИЕ: это руководство по судейству было создано райдерами для райдеров. PFB (Совет профессиональных фрирайдеров) предлагает и утверждает все решения, связанные с судейством фрирайда. Этот метод действителен для соревнований, инициированных FWT, FWQ и FJT для Региона 1.

0. ПРИМЕЧАНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНО SARS-CoV-2

Это руководство может быть изменено. При чрезвычайных обстоятельствах и после тщательного рассмотрения, руководство FWT может принять решение адаптировать это руководство, чтобы лучшим образом справиться с непредсказуемыми изменениями, с которыми мы можем столкнуться.

Ожидается, что все члены сообщества FWT будут уважать и соблюдать местные, региональные, национальные и правительственные требования здравоохранения во время участия в мероприятиях, инициированных FWT. Соблюдение требований и усердие каждого необходимы, чтобы минимизировать риск передачи вируса и провести честную соревновательную серию. Приверженность этим принципам предоставит всем возможности для участия в соревнованиях, поможет избежать отмены мероприятий и обеспечит будущее Freeride World Tour.

1. СУДЕЙСТВО ВО ФРИРАЙДЕ

1.1. Введение

Когда дело доходит до фрирайда, мы все знаем, что есть разные местности и разные способы самовыражения на местности. Цель этой системы судейства - позволить любому стилю катания выиграть в любой день. Независимо от того, является ли преимуществом райдера большие уклоны, большие прыжки, техничные трюки или скорость, каждый стиль должен быть в состоянии оказаться выигрышным, если в этот день райдер просто показал самый впечатляющий проезд, используя свои сильные стороны.

Райдеры не должны адаптировать свои проезды к системе; система должна быть адаптирована к фрирайду. Итак, как мы можем создать систему судейства, которая была бы одновременно справедливой и не ограничивающей возможности?

Фрирайд сталкивается с той же дилеммой, что и другие дисциплины, такие как серфинг, скейтбординг или фристайл на лыжах/сноуборде. Все эти виды спорта прошли через свой собственный опыт и интересно наблюдать, что все они в конечном итоге пришли к схожим системам судейства: системам с оценками общего впечатления, которые дают в основном опытные райдеры, которых уважает новое активное поколение.

Это руководство находится в стадии разработки; оно будет развиваться и меняться, чтобы лучше соответствовать виду спорту и возможностям райдеров.

Судьи все аттестованы, их работа контролируется главным судьей. Они используют эволюционный метод судейства.

Всегда будет оставаться человеческий фактор, который может привести к различным интерпретациям заезда. Это часть фрирайда, как вида спорта и должна быть принята как райдерами, так и судьями.

1.2. Пять критериев - одна оценка

Только одна уникальная оценка, «общее впечатление», будет определять окончательную оценку райдеров.

Для оценки заездов судьи используют сто балльную систему с шагом 1 от 0 до 100.

Линия, Air&Style, Непрерывность/плавность (Флюидность), Контроль и Техника – вот пять критериев оценки.

PFB и главные судьи тесно сотрудничали, чтобы создать систему судейства, которая позволяет потенциальным судьям обучаться, оцениваться и затем сертифицироваться.

Целью этой одобренной райдерами системы является создание единой системы судейства для всех соревнований FWT, FWQ и FJT, которая дает возможность победить каждому стилю катания.

1.3. Судейская коллегия

Типичное соревнование по фрирайду должно оцениваться коллегией из шести судей: двух сертифицированных судей по лыжам и двух по сноуборду, возглавляемых одним главным судьей в каждой дисциплине. Оценка двух судей и оценка главного судьи складываются и делятся на 3.

Главный судья должен контролировать и помогать двум судьям. Именно за ним остается последнее слово.

Судейская коллегия может состоять из старших судей (senior), подтвержденных судей (confirmed) или новичков (rookie).

- Старшими судьями являются судьи FWT или судьи FWQ, которые судили более 3 соревнований уровня 3* и 4* за последние 24 месяца.
- Подтвержденные судьи - это судьи FWQ, которые судили как минимум 3 соревнования за последние 24 месяца.
- Новички - это судьи без опыта судейства или судившие менее 3 соревнований за последние 24 месяца.

4*	3*	2* и 1*
Только старшие судьи	Максимум 1 новичок в панели	Максимум 2 новичка в панели, но 1 старший судья
Из разных стран (минимум 1 иностранный в панели)	1 иностранный в панели	Могут быть из одной страны

Чтобы мероприятие проходило гладко и без слишком долгого ожидания между заездами, в соревнованиях FWQ и FJT с участием более 80 гонщиков обязательно наличие двух судейских бригад (особые случаи должны быть подтверждены консультантом FWT), чтобы чередовать категории и всегда иметь проезд участника, в то время как другая судейская бригада делает записи.

Одна и та же судейская бригада должна судить всю категорию.

Для соревнований FWQ с более чем 80 гонщиками, судейская панель по лыжам может судить только категорию Мужчины лыжи, тогда как судейская панель по сноуборду может судить остальные 3 категории (лыжи женщины, сноуборд мужчины, сноуборд женщины), что приведет к более быстрому проведению заездов и судейства примерно одинакового количества участников каждой панелью.

То же самое относится и к соревнованиям FJT с категориями U-14, U-16 и U-18. Директор гонки вместе с главным судьей определяют, какая бригада судит какие категории, чтобы иметь возможность чередовать категории на протяжении соревнований.

1.4. Живое судейство

На соревнованиях по фрирайду с прямой трансляцией (Интернет или ТВ) и в зависимости от метода, используемого для подсчета очков (подсчет очков в прямом эфире или отложенный подсчет), Организатор выбирает один из двух следующих вариантов:

2 судьи и главный судья (чей счет учитывается в результате) для метода с отложенным подсчетом очков или 3 судьи и главный судья (чей счет не учитывается) для событий с подсчетом очков в прямом эфире. Во втором случае главный судья внимательно просматривает предварительный новый рейтинг каждый раз, когда райдер получает свою оценку. Он спрашивает судей, удовлетворены ли они рейтингом последнего оцененного райдера или хотят быстро изменить свои оценки, чтобы более точно оценить этого последнего райдера на основе общего впечатления.

Окончательный счет, выставленный в прямом эфире на экране, не может быть изменен после его отправки. Если судьи не могут договориться об оценке в прямом эфире, они сообщают телевизионщикам, что заезд будет пересмотрен в следующий возможный перерыв.

Исключения будут сделаны только в том случае, если:

- Счет был введен неправильно на экране
- Если райдер был оштрафован за въезд в закрытую зону, но судьи ошиблись относительно границ закрытой зоны
- Если райдер падает после окончания судейской линии, но все равно получил за это штрафные баллы

1.5. Как стать судьей по фрирайду

Если вы хотите стать судьей:

- отправьте запрос по адресу cyril@freerideworldtour.com
- Полностью прочитайте и изучите данные Правила и инструменты судейства. Потратьте время, чтобы внимательно посмотрите видео по ссылкам в тексте ниже.
- Посмотрите видео по ссылке: <https://www.youtube.com/watch?v=ZMGwmxI05VE>. Заполните судейский протокол, используя сокращения.
- Отсканируйте судейский лист и отправьте его на cyril@freerideworldtour.com.

1.6. Уровень судей

Во время первых соревнований, сертифицированный судья (новичок) находится под наблюдением своего главного судьи. Главный судья и/или Консультант FWT (Advisor) пишут отзывы о судьях, с которыми они работали, в FWT Management SA. Эти отзывы помогут FWT Management SA создать актуальную базу данных судей. Этот документ суммирует названия и количество мероприятий, на которых работал каждый судья.

Все судьи должны судить хотя бы одно мероприятие каждые 2 года, чтобы поддерживать свой уровень судейства. Судьи, которые не выступали в качестве судей в течение последних 24 месяцев, будут понижены на один уровень. Судьям-новичкам придется проходить заново сертификацию, прежде чем они снова будут судить мероприятие.

2. СИСТЕМА СУДЕЙСТВА

2.1. Общее впечатление

Раньше мы старались получить баллы по каждому критерию (линия, плавность, контроль, air&style и техника). Очки суммировались, чтобы получить окончательный результат.

Возникла проблема: один критерий мог иметь большее значение, потому что проще использовать полную шкалу для прыжков, чем для контроля, плавности или линии. Кому-то, кто ехал хорошо и быстро, но почти без прыжков, было трудно набрать хорошие очки.

Критерии связаны между собой. Разделение этих элементов скорее запутывает, чем приносит пользу. Чтобы принять решение, судья должен все время спрашивать себя, насколько райдер быстр, техничен и насколько хороший контроль у райдера в зависимости от крутизны склона, как райдер смог использовать рельеф и в каких снежных условиях происходит действие. Структурированное осмысление с разделенными критериями является ключом к хорошему общему впечатлению.

2.2. Границы судейства

Если иное не указано Организатором, Директором соревнований или Главным судьей во время встречи райдеров, заезд начинается от стартовых ворот и заканчивается при достижении финишной черты, обычно обозначаемой флагами или аркой.

Возможно, из соображений безопасности «конец судейской линии» находится в сотнях метров от финишной зоны. Это должно быть четко объяснено на собрании гонщиков.

Также может случиться так, что эта линия должна быть изменена во время соревнования, если например ухудшатся погодные условия.

В этом случае решение будет сообщено райдерам, оставшимся на старте (директор соревнований > стартер > гонщики). В идеале стартеру будет отправлено изображение с новым нарисованным лимитом, чтобы избежать путаницы.

2.3. Как судить

СУДЕЙСТВО ВО ВРЕМЯ ПРОСМОТРА

Судья не является пассивным наблюдателем заезда, он должен активно судить во время просмотра.

Каждый судья должен начинать оценку проезда со старта с 50 баллов.

Хороший совет — представить себе шкалу термометра. Температура (оценка) повышается или понижается в зависимости от действий райдера на склоне. Таким образом, у судьи всегда есть оценка в голове, и он может выставить оценку первого впечатления сразу после спуска.

БУДЬТЕ ОБЯЗАТЕЛЬНЫМИ

Ожидается, что судьи будут действовать ответственно и уважительно. Спортсмены очень серьезно относятся к соревнованиям. Работа судьи – это приверженность качеству.

МОЛЧАНИЕ ВО ВРЕМЯ СУДЕЙСТВА

Дискуссии между судьями должны быть сведены к строгому минимуму. Если судья комментирует заезды, он влияет на других судей и меньше сосредотачивается на своем судействе.

Только главному судье разрешается говорить с отдельными судьями или, при необходимости, привлекать всех судей к участию в обсуждении.

БОНУСЫ И ШТРАФЫ

Судья должен регулярно узнавать и обновлять информацию о бонусах и штрафах, которые должны применяться к действиям во время заезда. Судья должен иметь возможность изменить оценку («температуру» заезда) на основании каждого действия, которое он видит.

Бонусы и штрафы за действия должны быть адаптированы к каждой дисциплине, полу и даже месту проведения заезда.

2.4 Критерии судейства в деталях

ЛИНИЯ

Бонусные и штрафные очки по критерию ЛИНИЯ оцениваются с учетом следующего:

- Сложность линии — сложная, техничная или простая.
- Использование рельефа на выбранной линии.
- Пропуск очевидных элементов рельефа.
- Оригинальность линии
- Причина отклонения от очевидной линии спуска (траверс) — добавление элементов или траверс без причины.

ПРЫЖКИ И СТИЛЬ

Бонусные и штрафные очки по критерию ПРЫЖКИ И СТИЛЬ оцениваются с учетом следующего:

- Количество прыжков.
- Амплитуда прыжков.
- Приближение райдера к камню (скале)/подготовка к прыжку.
- Контроль / трюки / элементы стиля в прыжке.
- Приземление.
- Серия прыжков (с двух/трех выступов)



ПРИМЕЧАНИЕ. Судьи должны добавлять очки, если прыжки с нескольких камней увеличивают сложность серии прыжков или если два прыжка выполняются друг за другом без последствий, т.е. райдер идеально приземляется после первого прыжка. Кроме того, судьи должны учитывать рельеф после приземления (например, чистый склон или NO FALL ZONE (зона «без падений»))

ПЛАВНОСТЬ (ФЛЮИДНОСТЬ)

Бонусные и штрафные очки по критерию ПЛАВНОСТЬ (ФЛЮИДНОСТЬ) оцениваются с учетом следующего:

- Относительная скорость/скорость с учетом доступной ширины проезда, уклона, сложности и состояния снега.
- Остановки во время проезда.
- Промедление, потеря скорости.
- Перешагивание.
- Очень быстрый проезд. Бонусные очки добавляются, если райдер ускоряется в узких/технически сложных местах. При этом могут добавляться не только 1-2 очка. Очень быстрый проезд может оцениваться как хорошо выполненный прыжок).



КОНТРОЛЬ

- Потеря контроля во время проезда.

ТЕХНИКА

Бонусные и штрафные очки по критерию ТЕХНИКА оцениваются с учетом следующего:

- Плохие повороты или энергичные повороты.
- Просаживание, проскальзывание, использование состояния снега.

ПРИМЕЧАНИЕ. Баллы за технику снимаются только если слабая техника приводит к потере КОНТРОЛЯ. Если райдер сохраняет контроль, отклонения от классической техники не штрафуются. Оценки за КОНТРОЛЬ, ТЕХНИКУ и ПЛАВНОСТЬ оцениваются одинаково для мужчин и женщин, для лыжников и сноубордистов.

Бонусные и штрафные очки по критериям ЛИНИЯ и ПРЫЖКИ и СТИЛЬ оцениваются с учетом состояния склона, дисциплины и пола райдера.

2.5. Выставление оценки

Судьи должны использовать всю шкалу и не должны бояться высоко оценивать хорошие проезды и низко - плохие проезды. Неправильно оценив хороший проезд низко, а плохой высоко, пататься на протяжении соревнований оценивать оставшихся райдеров между 45 и 65 очками. Цель — точно оценить рейтинг (место) райдера в целом, а не выставить отдельные очки. Например, первый участник соревнования за идеальный проезд вероятно получит только 90 очков, поскольку судьи не могут оценить вероятное качество проезда оставшихся райдеров и должны оставить себе возможность выставить более высокую оценку. Один из последних райдеров может получить 99 очков за подобный проезд, но лучше.

Проезды райдеров-женщин должны оцениваться по шкале от 0 до 100, а не в сравнении с оценкой райдеров-мужчин.

ПРИМЕЧАНИЕ. Если в соревновании женщин меньше 4 и они соревнуются в одной категории с мужчинами, то они должны оцениваться как и мужчины по одной шкале.

ПРЫЖКИ и СТИЛЬ

Каждый прыжок оценивается по общему впечатлению с учетом амплитуды прыжка, сохранения контроля, выполнения трюков или дополнительных элементов стиля и приземления.

VIDEO

Штрафные очки за потерю контроля или приземление оцениваются одинаково для мужчин и женщин. При этом могут отличаться бонусные очки за прыжки с одинаковой амплитудой для мужчин и женщин, а также лыжников и сноубордистов.

VIDEO

Например, за приземление на спину или с касанием склона тазом после 10-метрового прыжка лыжник может получить штрафные очки, лыжница или мужчина-сноубордист — нейтральный балл, и женщина-сноубордист — бонусные очки.

ЛИНИЯ

Бонусные очки по критерию ЛИНИЯ зависят от снаряда и пола райдера. По критерию ЛИНИЯ оценивается выбор линии, изобретательность, использование рельефа и состояния снега.

VIDEO

2.6. Судейский протокол

В судейском протоколе напротив номера райдера (BIB) отображается линейка от 0 до 100, на которой отмечаются очки, а также ячейки для оценок по каждому критерию, в которых судьи могут линией фиксировать свои впечатления (плохо, средне, хорошо или очень хорошо) линией в диапазоне от 0 до 180 градусов.

- 1) Если времени достаточно, судьи могут добавлять комментарии и использовать шкалу по критериям только, чтобы отмечать общее впечатление от проезда.
- 2) Если время ограничено, судьи могут не писать комментарии и отмечать очки на шкале и записывать только значимые элементы проезда.

В ячейке комментариев элементы проезда описываются подробно.

BIB	SCALE	JUDGE:					DISCIPLINE:		COMMENTS
		POINTS	LINE	A&S	CONTROL	FLUIDITY	TECH		
	0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100								

В ячейке критерия ПЛАВНОСТЬ (FLUIDITY) над шкалой записывается время проезда, которое используется для идентификации конкретного проезда (не является критерием!)

3. СУДЕЙСКИЕ ПОМЕТКИ

Судьи должны делать пометки во время проезда, которые позволят пояснить, почему начисляются бонусные или штрафные очки и помогают сравнить идентичные проезды/элементы разных райдеров.

3.1. Пометки записываются в хронологическом порядке сверху вниз.

3.2. Проезд описывается с точки зрения судьи (лево/право), а не с точки зрения райдера.

3.3. **Первый комментарий — ЛИНИЯ** должен содержать номер стартовых ворот (если их несколько), направление спуска (право/лево/вниз), далее описание оставшейся линии проезда.

В этом комментарии можно описать общее впечатление от проезда с оценкой ПЛАВНОСТИ и ТЕХНИКИ.

Быстрый (или экстремально быстрый) проезд отмечается как S+ (or S++) или как T-, если техника райдера была плохой.

Например, если райдер выезжает из **Стартовых ворот 2**, едет **налево**, затем **по центру**, затем **налево**, и выбирает сложную линию, использует элементы рельефа (ОК), едет **на высокой скорости**, но с **плохой техникой**, первый комментарий по критерию ЛИНИЯ будет выглядеть следующим образом:

2, L, CE, L, D+, S+, T- //

3.4. **Второй комментарий — сверху вниз.**

После описания ЛИНИИ ставятся две косые линии (/ /), после которых добавляется подробное описание проезда.

Судьи записывают каждое действие, которое повышает или снижает оценку в хронологическом порядке.

При оценке прыжков удобнее не считать количество прыжков и описывать их как «прыжок 1», «прыжок 2», а использовать называть прыжок именем райдера, который выполнил такой прыжок первым в течение дня соревнований или использовать общеизвестное название (например, прыжок «Голливуд»). Прыжки записываются следующим образом:

J1 5
360
+

где J1 — прыжок 1, 5 — высота прыжка в метрах, 360+ — вращение на 360 градусов с элементами стиля и BS1 — подсаживание при приземлении.

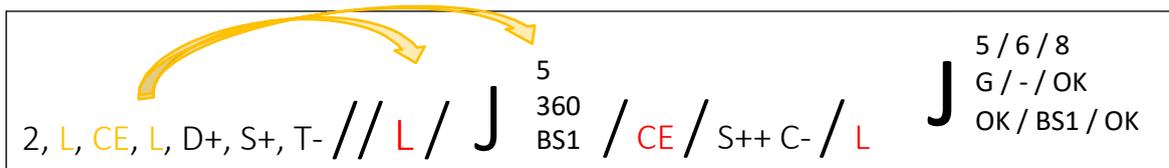
J drew 8
G OK или J drew 8
Side / Trans OK

Пример слева: **Jdrew** — Прыжок Дрю (Jump Drew Tabke) — первого райдера, выполнившего прыжок ранее на этом соревновании, 8 — амплитуда прыжка, G — грэб (без дополнительных элементов стиля, который оценивается ниже, чем грэб с дополнительными элементами стиля, например, скручиванием), OK — «без комментариев» (т.е. чистое приземление. Пример справа: прыжок **Drew** (с того же камня) **сбоку** или **вбок**.

J 5 / 6 / 8
G / - / OK
OK / BS1 / OK

Три последовательных прыжка высотой 5 / 6 / 8, G / - / OK — грэб при первом прыжке, небольшая потеря контроля на втором прыжке и обычное выполнение третьего прыжка, OK / BS1 / OK — хорошее приземление после 1 и 3 прыжка и подсаживание 1-ой степени при приземлении после 2 прыжка. Каждое действие или группа действий отделяются косой чертой (/).

Чтобы точнее описывать действия и место, где они были выполнены (см. пункт «Первый комментарий»), информацию о действиях райдера (L, CE и L) можно указывать между описаниями «Сверху вниз», разделяя записи косой чертой (/), например:



Таким образом, можно прочесть общую информацию о линии проезда, а затем узнать, что райдер поехал **налево**, выполнил первый прыжок (вращение на 360 градусов), **CE** — вернулся на линию падения воды, проехал с высокой скоростью, но с небольшой потерей контроля, опять поехал **налево** и выполнил три последовательных прыжка.

Если райдер перед прыжком едет на высокой скорости, идеально выполняет прыжок с грэбом, чисто приземляется и выполняет подхлест на карнизе, последовательность действий выглядит как единая композиция и может получить более высокую оценку, потому что такую композицию сложнее выполнить. Оценка будет выглядеть следующим образом:



3.5. Способ записи

Судья должен записать как можно больше информации о проезде в кратчайшее время. При этом судьи должны понимать комментарии друг друга

Например, следующий проезд:

Стартовые ворота № 2, райдер поехал налево, вернулся в Центральный кулуар, поехал налево. В целом: хорошая линия, высокая скорость, но плохая техника. Сразу после выхода из стартовых ворот райдер выполнил небольшой 2-метровый прыжок с грэбом, чисто приземлился, и без потери скорости вышел на технически сложный скалистый участок. Райдер остановился на 4 секунды перед вторым 8-метровым прыжком, немного потерял контроль в воздухе и приземлился в Центральном кулуаре с касанием тазом 2-ой степени. Райдеру потребовалось 20 метров, чтобы восстановить равновесие после приземления. Райдер проехал траверсом налево до завершающего сегмента проезда. Во время траверса райдер сбросил скорость и 3 секунды проскальзывал вниз. После этого райдер выполнил 15-метровый прыжок, выполнив вращение на 360 градусов с элементами стиля, и допустил небольшое подсаживание 1-ой степени при приземлении. В конце проезда райдер пропустил очевидный элемент рельефа, в связи с чем были сняты штрафные очки по критерию ЛИНИЯ.

описывается следующим образом:

2, L, CE, L, D+, S+, T- // J1: 2,g,+ / S++ / S-4'' / J2: 8,-,BS2 in Cent Coul / C-- / trav S- / Slide3'' / J3: 15,360+, BS1 / L-

4. СОКРАЩЕНИЯ

ПРЫЖКИ и СТИЛЬ *Название и высота прыжка*

J1	Прыжок № 1
J Holly	Прыжок с именованного рельефа (например, скалы «Голливуд»)
3, 4, 15	Амплитуда прыжка. Прыжок в целом, а не только высота камня.

ПРЫЖКИ и СТИЛЬ. *Действия в прыжке*

G	Грэб
+	Дополнительные элементы стиля (например, прыжок может быть исполнен без грэба, а со скручиванием в прыжке)
-	Потеря контроля в воздухе (например, взмахи руками)
--	Значительная потеря контроля в воздухе и неправильная стойка при приземлении
Trans	Трансфер – прыжок с боковой поверхности или приземление на боковую поверхность
BF	Сальто назад
360	Вращение на 360 (полный оборот)
360 b/f l/r	Для сноубордистов – вперед или назад, для лыжников – вправо или влево
360 cork	Флэтспин 360 (горизонтальное вращение вокруг вертикальной оси)
СAB	ХАФ-КЭБ (начало в свитче, затем разворот на 180° для приземления в обычную стойку)

ПРЫЖКИ и СТИЛЬ. *Приземление*

COMP	«Жесткое» приземление
BS1	Подсаживание 1 степени
BS2	Касание спиной 2 степени
BS3	Касание спиной 3 степени
BS4	Касание спиной 4 степени = ПАДЕНИЕ при приземлении
FS1	Наклон вперед 1 степени (райдер теряет равновесие, теряет центральную стойку и наклоняется вперед)
BC	Касание тазом
Hip	Касание бедром
LB	ЛАКИБАУНС – «удачный отскок» (райдер приземляется на бедро или спину и восстанавливает равновесие благодаря отскоку от поверхности)
BH	Проваливание в снег + остановка
X	Падение
X1,2,3	Падение с одним, двумя или тремя кувырками

ЛИНИЯ (траектория)

1, 2, 3	Старт 1, 2, 3
L	Лево
R	Право
CE	Центр
CC	Центральный кулуар
RC / LC	Правый / левый кулуар
RR / LL	Крайний правый или левый
FL	Линия падения
Hike	Перешагивание на лыжах или перемещение вверх («лягушкой») на сноуборде
D-	Простая линия (несложная)
D+	Хорошая линия (сложная)
D++	Очень хорошая линия (очень сложная)
D+++	Исключительная линия (чрезвычайно сложная)
SKIP	Пропуск рельефа
Trav	Траверс

КОНТРОЛЬ

C+	Хороший контроль
C++	Отличный контроль
C-	Потеря контроля
C--	Значительная потеря контроля
C---	Полная потеря контроля
HD	Касание (упор) рукой
CW	Кувырок
X	Падение во время проезда

ТЕХНИКА

T--	Очень плохая техника
T-	Плохая техника
T+	Хорошая техника / повороты
T++	Очень хорошая техника / повороты. Энергичные повороты
Slid 4	Боковое проскальзывание (проскальзывание вместо поворота) – 4 сек. (считается посекундно)
Slash	Повороты со шлейфом снега

SW	Проезд в свитче
----	-----------------

ПЛАВНОСТЬ (ФЛЮИДНОСТЬ)

S- -	Очень медленный проезд
S-	Медленный проезд
S+	Быстрый проезд
S+ +	Очень быстрый проезд /Очень высокая скорость
STOP 4	Остановка на 4 секунды
Hes	Промедление

5. БОНУСЫ И ШТРАФЫ ЗА ДЕЙСТВИЯ

5.1 Штрафные очки, как считать

При выставлении очков за прыжки судьи оценивают общее количество очков за выполненный прыжок, т.е. выигрывает или проигрывает райдер после добавления бонусных очков и снятия штрафных очков за приземление или потерю контроля. Другие штрафные очки отражаются по шкале, аналогичной шкале термометра, во время проезда.

ПРИМЕЧАНИЕ. Штрафные очки за ПРЫЖКИ и СТИЛЬ фиксируются в предлагаемых рамках. Бонусные очки зависят от скорости выполнения элемента, амплитуды прыжка, длительности и точности грэба (захвата снаряда), выполнения такого же прыжка или трюка с меньшей амплитудой, качества снега или степени видимости...

5.2. Максимальная оценка

Райдер, потерявший несколько очков за Плавность (флюидность), Линию, Контроль или Технику, может получить максимальный балл (100), если такой балл необходим для присвоения 1 места. При этом, если райдер теряет 25 пунктов за какой-либо прыжок, максимальная оценка составит 75 очков, даже если другие элементы были выполнены отлично.

ПРИМЕЧАНИЕ. Общая оценка за прыжок, завершившийся полным падением (BS4), всегда приводит к снижению общей суммы очков, вне зависимости от высоты или трюка (например, даже двойного сальто назад).

5.3 См. Приложение в конце текста

6 ПРОЦЕДУРА СУДЕЙСТВА

6.1. Особенности склона

Соревнования проводятся на разных склонах. Один склон позволяет, например, сделать четыре 10-метровых прыжка, на других райдер может прыгнуть только с одного камня. Соответственно, оценка за такой элемент должны быть выше оценки за аналогичный элемент на первом склоне.

Судьи должны согласовать очки за каждый очевидный элемент рельефа до начала соревнований — оценить для райдеров каждой категории и пола (один и тот же прыжок, выполненный женщиной, может оцениваться более высоко, чем такой же прыжок, выполненный мужчиной).

Оценка должна учитывать все аспекты (качество снега, видимость и т. д.). Оценка определяется для классического прыжка, выполненного на обычной скорости. Общая оценка за прыжок может быть увеличена за счет бонусных очков за скорость и дополнительные элементы стиля или трюки.

6.2. Выставление первых оценок

Судьи должны проверять склон и оценивать возможности — простые, сложные или очень сложные линии.

Судьи должны отслеживать состояние склона — сползание снега, паудер, жесткая корка, лед, каменистые участки.

Для определения уровня оценки для соревновательного дня оценивается пробный проезд открывающего

райдера.

Главный судья должен удостовериться, что все судьи согласны с первой максимальной оценкой – хорошо, средне, плохо и очень плохо. В случае разногласий, оценка обсуждается. Все проезды оцениваются с учетом такой первой оценки.

6.3. Одна минута судейства

В большинстве случаев окончательная оценка должна быть выставлена в течение одной минуты. Главный судья может вмешиваться только при необходимости и при наличии обоснованных аргументов, чтобы предотвратить потерю времени.

0-10 секунд. В течение первых 10 секунд судья определяет диапазон оценки (40–50 или 60–70). Судьям предлагается выбрать диапазон оценки, поставив точку на шкале оценки. Это позволяет главному судье понять, все ли судьи согласны с общим впечатлением от проезда. Если разногласий нет, судьям предлагается учесть дополнительную информацию и комментарии.

Если из трех судей один не согласен с оценкой впечатления от проезда, ему предлагается обдумать свою оценку. Если впечатление главного судьи от проезда аналогично впечатлению двух оставшихся судей, несогласному судье предлагается изменить свою оценку. Если впечатление главного судьи ближе к впечатлению несогласного судьи, главный судья может принять решение оставить оценку как есть или предложить судьям обсудить проезд.

11-55 секунд. Судьи отмечают оценки на шкале и добавляют комментарии, сравнивают оценку проезда с близкими оценками других проездов, после чего отмечают финальную оценку на шкале оценки и в графе оценки.

55-60 секунд. Главный судья сообщает оценку секретарю.

6.4. Подтверждение результата

Если судьи не могут прийти к общему мнению, проезд пересматривается на видео только с судейской камеры, после чего выставляется окончательная оценка. Оценка может быть пересмотрена в следующих случаях:

1. За падение после пересечения линии судейства были сняты штрафные очки. В таком случае райдер может просить о пересмотре оценки.
2. Судьи увидели падение не во время проезда, а при последующем просмотре.
3. Райдер выехал из зоны судейства, но получил оценку.
4. Райдер не выехал из зоны судейства, но судьи не присудили ему оценку в связи с выездом из зоны судейства.

Главный судья и директор соревнования подтверждают результаты и подписывают протокол.

6.5. Оборудование для просмотра

Все судьи должны использовать одинаковое оборудование, упрощающее просмотр проезда. Если райдер исчезает из поля зрения во время проезда, для оценки проезда используется видео.

Если райдер исчезает из поля зрения судей во время проезда, но видео отсутствует, бонусные или штрафные очки не добавляются/не вычитаются. Если, по мнению судей, райдер не появляется в поле зрения судей слишком долго, вычитаются штрафные очки за плавность, даже если судьи не видели падение. Судьи оценивают только то, что видят!

6.6. Особые случаи

ЗОНА «БЕЗ ПАДЕНИЙ» (NO FALL ZONE)

Судьи должны обращать особое внимание на место падения. Если райдер рискует в опасной зоне, должны сниматься штрафные очки.

ПРИЗЕМЛЕНИЕ С ОСТАНОВКОЙ

Если райдер останавливается сразу после приземления из-за ограниченного пространства для последующего маневра, судьи должны принять решение, является ли такая остановка намеренной, была ли возможность продолжить движение и необходимо ли снимать штрафные очки за остановку.

ПРИЗЕМЛЕНИЯ

При оценке приземлений и падений при приземлении необходимо принимать во внимание следующее:

- Потерял ли райдер контроль в воздухе или просто неудачно приземлился, хотя имел возможность уехать?
- Ухудшило ли приземление плавность проезда?
- Может ли райдер продолжить спуск после неудачного приземления без потери скорости или вынужден остановиться?
- Смог ли райдер восстановить равновесие сразу или ему потребовалось несколько десятков метров? Кувыркнулся ли райдер, прежде чем восстановить равновесие, и сколько раз?
- Смог ли кто-то удачно приземлиться при аналогичном прыжке?
- Была ли у райдера возможность приземлиться лучше, учитывая состояние снега, амплитуду прыжка и выполненные элементы?

6.7. ОЦЕНКИ NS, DNS, DNF И DQ

NS (No Score – «нет очков»)

Райдер, потерявший лыжу или любое обязательное оборудование (см. список «Обязательное оборудование») во время проезда, получает в итоговом протоколе оценку NS. Любые другие потери оценку NS не получают.

За потерю лыжной палки очки не снимаются. Например, если лыжник теряет палку, оттолкнувшись в стартовых воротах, но не совершает ошибки, очки не снимаются. Однако, если лыжник теряет палку в результате потери контроля, судьи снимают очки за потерю контроля. При этом, палки могут повлиять на технику проезда, баланс и общий контроль, поэтому очки могут сниматься за низкое качество проезда в результате потери палки.

Сноубордист, который снял доску или отстегнул одну ногу во время проезда также получит NS, если не оговариваются другие требования (например, если до финишных ворот невозможно добраться, не толкаясь, сноубордистам разрешается отстегнуть одну ногу, не получив при этом NS).

Рейтинг всех райдеров, получивших оценку NS, отражается после рейтинга райдера, занявшего последнее место и не получившего NS. Если оценку NS получает несколько райдеров, их рейтинг определяется по очкам, полученным до потери лыжи/обязательного оборудования или отстегивания ноги от сноуборда. Например, если в соревновании принимают участие 20 райдеров, 4 из которых получают оценку NS, 4 райдера с оценкой NS займут с 17-го по 20-е место с учетом очков, полученных до потери обязательного оборудования. Райдер с оценкой NS может получить рейтинг и приз, соответствующий полученному месту.

ПРИМЕЧАНИЕ. Райдеры, потерявшие обязательное оборудование) или отстегнувшие сноуборд), должны выбрать простейший маршрут до финишных ворот. Таким райдерам запрещен проезд по первоначально выбранной линии и использование прыжков и элементов, поскольку это может привести к падению или повторной потере оборудования и, в свою очередь, к травмам и задержке соревнований. **ПРИМЕЧАНИЕ II:** райдер, который продолжает спуск по выбранной линии после потери обязательного оборудования (или отстегивания ноги от сноуборда), может быть оштрафован и лишен призового вознаграждения.

DNF (Did Not Finish – «не финишировал»)

Райдер, который не может завершить проезд в результате травмы или заезжает в закрытую зону, в итоговом протоколе получает оценку DNF. Рейтинг такого райдера отражается после рейтинга всех райдеров, не получивших оценку NS или DNF. Например, если в соревновании принимают участие 20 райдеров, из которых 4 райдера получают оценку NS и 1 – DNF, такие пять райдеров занимают места с 16-го по 20-е в зависимости от количества очков, полученной до получения оценки NS или DNF. Райдер с оценкой DNF может получить рейтинг и приз, соответствующий полученному месту.

DNS (Did Not Start – «не стартовал»)

Райдер, который зафиксирован в стартовом протоколе, и не явился на старт по уважительной причине (причина неявки или отсутствия обязательного оборудования должна быть озвучена до начала соревнований руководителям соревнования FWT, которые должны проконсультироваться с PFB и принять решение о том, является ли причина уважительной. Уважительной причиной может считаться, например, травма или сдача экзаменов), либо явился на старт, но без обязательной экипировки, в

стартовом протоколе райдер получает оценку DNS, если причина зафиксирована и одобрена. Такой райдер получает оценку, равную оценке последнего райдера в списке (после всех райдеров, получивших оценку NS и DNF).

Например, если в соревновании участвуют 20 райдеров, и в последний день соревнований 4 райдера не стартовали по уважительной причине (принятой руководством соревнований FWT), такие 4 райдера занимают 20 место и количество очков за 20 место, соответственно.

DNA (Did Not Attend – «не участвовал»)

Райдер, который зафиксирован в стартовом протоколе, не участвовал в соревновании или не стартовал по уважительной причине. Райдеры, получившие оценку DNA, отражаются в итоговом протоколе после всех райдеров, получивших оценки NS, DNF и DNS. Баллы райдеру с оценкой DNA за пропущенное соревнование не начисляются.

DQ (DisQualified – «дисквалифицирован»)

Если райдер дисквалифицирован (совершил грубое нарушение, например, проехал по соревновательному склону до начала соревнований или вёл себя неэтично по отношению к другим участникам, руководителям и сотрудникам соревнований), такой райдер занимает последнее место в итоговом протоколе после всех райдеров с оценкой NS, DNF и DNS. Райдер с оценкой DQ не получает ни одного очка и не имеет права получить денежный приз, а также может быть отстранен от участия в нескольких соревнованиях.

7. РОЛИ СУДЕЙ И ГЛАВНОГО СУДЬИ

7.1. Последовательность и непрерывность соревнований

Самым важным качеством судьи (помимо беспристрастности) является его способность оставаться сосредоточенным в течение многих часов, чтобы дать каждому райдеру одинаковые шансы на оценку и неизменяемый уровень судейства.

Главный судья должен проверить, что все судьи работают по отдельности и не сравнивают оценки.

Если судья пропустил действие райдера из-за того, что на пару секунд потерял его из вида, ему разрешается спросить главного судью, что он только что пропустил.

Главный судья должен поддерживать непрерывный ход соревнования и ускорять медленных судей.

7.2. Шкала оценок

Главный судья обязан убедиться, что судьи используют полную шкалу (от 1 до 100 баллов), особенно когда должны быть даны первая высокая оценка и первая низкая оценка.

Главный судья следит за тем, чтобы в общей оценке каждого забега сохранялась согласованность.

7.3. Судейский брифинг

Судьи должны быть на месте проведения соревнований как минимум за один день до первого возможного дня соревнований.

В дополнение к брифингу главного судьи и организаторов, они должны посетить место проведения соревнований, расположение судейской точки, изучить склон и иметь представление о состоянии снега.

На соревнованиях FWT также обязательно, чтобы по крайней мере главный судья присутствовал на судейской точке, когда старший гид едет по соревновательному за день до соревнования.

Когда это возможно, главный судья должен либо сам, либо судьи проехать по склону со старшим гидом, чтобы лучше почувствовать условия, в которых будут соревноваться участники.

Судьи должны присутствовать на встрече участников (riders meeting) накануне соревнований, чтобы представиться участникам.

7.4. Подведение итогов работы судей

Главный судья организует подведение итогов со своей командой после соревнований, чтобы улучшить результаты их работы на будущих соревнованиях.

Главный судья и судьи остаются в распоряжении райдеров после окончания заездов, чтобы отвечать на их вопросы.

Главный судья остается в распоряжении СМИ, чтобы объяснить систему судейства и прокомментировать оценки гонщиков.

Главный судья делится своими чувствами и комментариями судей с техническим делегатом FWT Advisor, что поможет оценить работу каждого судьи и присвоить соответствующий уровень.

7.5. Время

Хотя скорость является важным аспектом заезда, минимальное/максимальное время не оценивается для получения итоговой оценки.

Время заезда должно быть оценено, и этот показатель должен быть записан в поле для комментариев Fluidity. Однако время следует использовать только в качестве указания быстро/медленно или для разделения оценок аналогичных заездов, которые были на одной и той же линии.

7.6. Особенности работы Главного судьи

Задачи Главного судьи:

ДО ЗАЕЗДОВ:

- Согласовать судейскую коллегию с Организатором
- Подтвердить судейскую точку и оборудование, установленное Организатором.
- Распределить судей по панелям для судейства разных категорий
- Убедиться, что Организатор подготовил все судейские материалы - судейские протоколы, стартовые протоколы, карандаши, дневник несчастных случаев, бинокли, если необходимо и другое.

ВО ВРЕМЯ ЗАЕЗДОВ:

- Убедиться, что у каждого судьи есть судейский инвентарь (бинокль, судейские протоколы, стартовые протоколы, карандаш, бумага для записок, теплая одежда)
- Убедиться, что судьи знают, в какое время они должны быть на судейской точке и как туда добраться.
- Оценить склон и особенности рельефа
- Убедиться, что судьи сосредоточены, молчат и соблюдают Кодекс судейской этики.
- Убедиться, что судьи используют полную шкалу судейства, особенно при подсчете первого действительно высокого балла, среднего балла и низкого балла, чтобы не застревать, когда приходится оценивать все соревнование в узком диапазоне.
- Убедиться, что судьи быстро выставляют оценки и пишут полные комментарии
- Проверять оценки судей, чтобы выявить потенциальные разногласия
- Решать вовремя, нужно ли начинать дискуссию между судьями в случае разногласий.
- При необходимости попросить судью пересмотреть его оценку.
- В случае несчастных случаев заполнить журнал несчастных случаев

ПОСЛЕ ЗАЕЗДОВ:

- Назначить судейскую встречу сразу после заездов, чтобы подтвердить результаты
- Собрать все судейские протоколы у судей
- Вместе с Организатором внести результаты в соответствующий шаблон списка результатов.
- Подтвердить результаты вместе с Организатором и убедиться, что результаты отправлены в FWT.
- Вернуть судейские протоколы каждому судье и убедиться, что они будут присутствовать на церемонии награждения, чтобы ответить на вопросы райдеров.
- Присутствовать во время церемонии вручения призов со своим судейским протоколом, чтобы отвечать на вопросы райдеров.
- Предоставить отчет о судьях консультанту FWT, чтобы подтвердить их сертификацию сразу после мероприятия.

8. АППЕЛЯЦИИ

8.1. Изменения оценок

Окончательная оценка может быть изменена только в том случае, если:

- Если баллы были введены неправильно на компьютере/в Интернете
- Если райдер был оштрафован за въезд в закрытую зону, но судьи ошиблись относительно границ закрытой зоны
- Если райдер не был оштрафован за въезд в закрытую зону
- Если райдер падает после судейской линии, но все равно получил за это штраф

8.2. Время подачи жалоб

Если участник едет в той части склона, которая не видна судьям, тогда то, что он делает (хорошо или плохо) не будет оцениваться, если у судей нет прямой видеотрансляции, показывающей это действие.

8.3. Время подачи жалоб

Райдеры могут жаловаться на оценки только в день соревнований. После дня соревнований жалобы не принимаются.

9. ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Все райдеры должны иметь следующую обязательную экипировку во время своего заезда, начиная с точки проверки снаряжения/подъема на старт, в случае потери обязательного снаряжения во время заезда, райдер получит NS:

- Сноуборд/лыжи (или аналог: Сплитборд, Монолыжи, Телемарк лыжи...).
- Шлем.
- Защита спины (рюкзаки со встроенной защитой не считаются надежной защитой спины!)
- Лавинный щуп.
- Лавинная лопата.
- Включенный лавинный датчик.
- Рефлектор (датчик) RECCO.

И для соревнований FWT:

- Лавинный рюкзак в рабочем состоянии.

ПРИМЕЧАНИЕ: запрещено использовать на соревнованиях экшн-камеру с креплением для рта.

10. СУДЕЙСКИЙ КОДЕКС ЭТИКИ

Ожидается, что судьи будут вести себя в соответствии с правилами и законами страны проведения соревнований до, во время и после соревнований.

Ожидается, что судьи будут в состоянии судить в течение всего соревнования. Судья, появившийся в состоянии алкогольного или наркотического опьянения, может быть отозван с мероприятия и не получит свой гонорар. Ему также не будет разрешено судить одно или несколько следующих соревнований в зависимости от серьезности проступка.

Ожидается, что судьи будут вести себя в соответствии с профессионализмом и беспристрастностью FWT. Они всегда должны вести честную игру и не оскорблять участников, будь то одиночки или группа из определенной страны.

Ожидается, что судьи не будут критиковать страну/регион/горнолыжный курорт/организацию мероприятия. Если есть проблемы или какие-либо вопросы относительно организации, они должны обратиться к консультанту FWT, который затем поговорит с Организатором и также напишет этот комментарий в своем отчете.

5.3. Приложение: Штрафные очки

ЭЛЕМЕНТ	СОКРАЩЕНИЕ	КРИТЕРИЙ	ПОЯСНЕНИЕ	ОЧКИ
ПОТЕРЯ КОНТРОЛЯ В ВОЗДУХЕ	- --	Прыжки и Стиль	Взмахи руками / Отсутствие группировки в полете	-1 – -3
«ЖЕСТКОЕ» ПРИЗЕМЛЕНИЕ	COMP	Прыжки и Стиль	При приземлении райдера «складывает» (<i>см. видео BS1</i>)	-1 очко
БЭКСИТ / ФРОНТСИТ 1ОЙ СТЕПЕНИ ИЛИ ХЭНДДРЭГ/БАДИДРЭГ (СНОУБОРД) / ПОДСАЖИВАНИЕ / НАКЛОН ВПЕРЕД (1 СТЕПЕНИ) ИЛИ КАСАНИЕ РУКОЙ/КАСАНИЕ ТЕЛОМ (СНОУБОРД)	BS1	Прыжки и Стиль	Лыжник теряет равновесие, наклоняется вперед и теряет центральную стойки в полете, но восстанавливает равновесие <u>или</u> лыжник подсаживается при приземлении и касается снега/лыж тазом	-1 – -3 
БЭКСЛЭП 2 СТЕПЕНИ ИЛИ БАТЧЕК (СНОУБОРД) / КАСАНИЕ СПИНОЙ (2 СТЕПЕНИ) ИЛИ КАСАНИЕ ТАЗОМ (СНОУБОРД)	BS2	Прыжки и Стиль	При приземлении лыжник касается снега спиной. Райдер восстанавливает равновесие самостоятельно, БЕЗ отскока от поверхности склона	-4 – -6 
БЭКСЛЭП 3 СТЕПЕНИ ИЛИ ПОЛНЫЙ БАТЧЕК (СНОУБОРД) / КАСАНИЕ СПИНОЙ (СТАДИЯ 3) ИЛИ ПОДСАЖИВАНИЕ НА СНЕГ (СНОУБОРД)	BS3	Прыжки и Стиль	При приземлении лыжник приземляется на спину. Райдер восстанавливает равновесие благодаря отскоку от поверхности склона. -7 = BS3 при сохранении контроля -10 = BS3 с потерей контроля и раскинутыми руками	-7 – -10 
БЭКСЛЭП 4 СТЕПЕНИ/ КАСАНИЕ СПИНОЙ: ПАДЕНИЕ ПРИ ПРИЗЕМЛЕНИИ / ПАДЕНИЕ ВПЕРЕД (СНОУБОРД)	BS4	Прыжки и Стиль	Тело касается снега до приземления на склон лыж или сноуборда. Падение начинается до касания склона. -15 = райдер теряет контроль в полете, но быстро восстанавливает его (lucky bounce / «Удачный отскок») -25 = райдер полностью теряет контроль и падает.	-15 – -25 очко 
БОМБХОУЛ СТОП / ОСТАНОВКА С ПРОВАЛИВАНИИ В СНЕГ ПРИ ПРИЗЕМЛЕНИИ	ВН (1-3)	Прыжки и Стиль	Райдер при приземлении проваливается в снег и застревает. Штраф за приземление от BS1 до BS3 в зависимости от приземления + штраф за каждую секунду ОСТАНОВКИ	-1 – -10 + за кол-во секунд
БОМБХОУЛ КРЭШ / ПАДЕНИЕ ПРИ ПРОВАЛИВАНИИ В СНЕГ ПРИ ПРИЗЕМЛЕНИИ	ВНХ	Прыжки и Стиль	Райдер падает при приземлении. Тело касается снега до приземления на склон лыж или сноуборда. Райдер застревает в снегу при приземлении (→ скорее всего, штраф за каждую секунду ОСТАНОВКИ	-15 – -25 очко + за кол-во сек.

ХИПЧЕК / КАСАНИЕ СНЕГА БЕДРОМ	Hip	Прыжки и Стиль	Оценивается как Касание спиной (3 степени)	-7 – -10
ОСТАНОВКА	Stop	Плавность	Райдер останавливается. Снимается 1 очко за каждую секунду остановки	- 1 / сек
ПРОМЕДЛЕНИЕ	Hes	Плавность	Сброс скорости до остановки перед прыжком или заходом в кулуар (баллы вычитаются за каждую секунду промедления)	-1 – -3
ХИПЧЕК / КАСАНИЕ СКЛОНА БЕДРОМ	Hip	Контроль	Лыжник теряет равновесие и касается снега бедром или тазом	-3 – -6
ПОТЕРЯ КОНТРОЛЯ ПРИ СПУСКЕ ПОЛНАЯ ПОТЕРЯ КОНТРОЛЯ	C- / C- - C- - -	Контроль	Нос лыж/сноуборда зарывается в снег, задевает камень/ветку под снегом (C--- = потеря равновесия на более длительное время)	-1 – -6 -7 – -10
КРЭШ / ПАДЕНИЕ	X	Контроль	Падение при спуске (Нос лыж/сноуборда зарывается в снег, задевает камень под снегом...) + Баллы вычитаются за каждую секунду ОСТАНОВКИ	- 7 —-15 + Кол-во сек.
КАРТВИЛ / КУВЫРОК	CW	Контроль	Баллы вычитаются при падении головой вперед за каждый кувырок	- 10
ХЕНДДРЭГ / УПОР НА СКЛОН РУКОЙ	HD	Контроль	Рука зарывается в снег (если это потеря контроля, а не часть стиля)	-1 – -3
БАДИДРЭГ / КАСАНИЕ СКЛОНА ТЕЛОМ	BD	Контроль	Тело касается снега во время спуска (как в случае БЭ)	-4 – -6
СОСКАЛЬЗЫВАНИЕ / БОКОВОЕ ПРОСКАЛЬЗЫВАНИЕ	Slid	Техника	Боковое проскальзывание вместо поворотов, а не спуск не по линии падения воды. Оценивается также время проскальзывания	- 1 / сек
ХАЙК / ПЕРЕШАГИВАНИЕ	Hike	Линия	Перешагивание на лыжах или перемещение вверх («лягушкой») на сноуборде	- 1 / сек
ПРОПУСК РЕЛЬЕФА	Skip	Линия	Райдер пропускает очевидные возможности при выборе траектории спуска. Указывается в комментариях. Общий вычет по критерию ЛИНИЯ, если подсчет очков идет с разделением по критериям.	-1 – -3

5.4. Бонусные очки

ЭЛЕМЕНТ	СОКРАЩЕНИЕ	КРИТЕРИЙ	ПОЯСНЕНИЕ	ОЧКИ
<i>СТИЛЬ / ГРЭБ</i>	G +	Прыжки и Стиль	Грэбы или зрелищные элементы в воздухе обеспечивают дополнительные бонусные очки к оценке	+1 – +2
180 / ХАФ-КЭБ (SWITCH 180) / <i>ВРАЩЕНИЕ НА 180</i> (СВИТЧ 180)	180 / СAB	Прыжки и Стиль	Небрежно (взмахи руками, отсутствие контроля) → +1 – 10% Приемлемо (сбалансировано, но без дополнительных зрелищных элементов) → +10 – 30% Стильно (идеальный грэб, плавное, плоское вращение) → +30 – 50%	+1 – +8
SMALL 360 / BACKFLIP / <i>САЛЬТО НАЗАД</i> (ЗА АМПЛИТУДУ ПРЫЖКА 1 – 3 ОЧКА)	360 /BF	Прыжки и Стиль	Небрежно – средне (взмахи руками) → амплитуда прыжка + 50% Средне или отлично (дополнительные зрелищные элементы, грэбы...) → амплитуда прыжка + 100%	+1 – +3
LARGE 360 / БЭКФЛИП / <i>САЛЬТО НАЗАД</i> (ЗА АМПЛИТУДУ ПРЫЖКА 4 ОЧКА И БОЛЕЕ)	360 /BF	Прыжки и Стиль	Небрежно (взмахи руками, контроль -) → амплитуда прыжка + 50% Средне (сбалансировано, но без дополнительных зрелищных элементов) → амплитуда прыжка +60 – 80% Стильно (идеальный длительный захват, плавно) → амплитуда прыжка +80 – 100%	мин +1 мин +2 мин +3
<i>САЙДФЛИП / КОРК/ БОКОВОЕ САЛЬТО</i> <i>ГОРИЗОНТАЛЬНОЕ ВРАЩЕНИЕ</i>	Cork	Прыжки и Стиль	Оценивается как прыжок 360 / Бэкфлип (сальто назад)	См. выше
360 БАТТЕР / 540 / <i>ПЛОСКОЕ ВРАЩЕНИЕ</i> <i>НА СКЛОНЕ ЧЕРЕЗ НОСКИ ЛЫЖ С</i> <i>ОТРЫВОМ ПЯТОК</i>	360 But 540	Прыжки и Стиль	Небрежно (взмахи руками, контроль -) → амплитуда прыжка + 50 – 80% Средне (сбалансировано, но без дополнительных зрелищных элементов) → амплитуда прыжка +80 – 110% Стильно (идеальный длительный грэб, плавно) → амплитуда прыжка +110 – 150%	мин +2 мин +4 мин +6

720/ ДАБЛ БЭКФЛИП / ДВОЙНОЕ САЛЬТО НАЗАД	720 / DBF 	Прыжки и Стиль	Небрежно → высота прыжка + 66 – 100% Средне → амплитуда прыжка +100 – 150% Стильно → амплитуда прыжка +150 – 200%	мин +3 мин +6 мин +9
СКОРОСТНОЙ ПРОЕЗД 	S++	Плавность	Прямой спуск или быстрый проход через сужение	+2 – +20
ПРОЕЗД В СВИТЧЕ	SW	Техника	Обычные повороты в свитче при полном контроле и сохранении скорости	+2 – +5
РЕЗКИЕ ПОВОРОТЫ	TP	Техника	Резкие повороты на крутых участках	+1 – +2
СЛЭШИ	Slash	Техника	Снежные шлейфы на надувах или карнизах	+1
БАТТЕР / ПЛОСКОЕ ВРАЩЕНИЕ НА СКЛОНЕ ЧЕРЕЗ НОСКИ ЛЫЖ С ОТРЫВОМ ПЯТОК	Butter	Техника	Плоское вращение 360 на склоне с загрузкой носа лыж	+1 – +2

ПРИМЕЧАНИЕ. Оценка за 360/Backflip (360/сальто назад) с оценкой «Небрежно» может составлять до 50% суммы бонусных очков, добавляемых к оценке за прыжок с камня. Указанная оценка является приблизительной. Судьи не должны высчитывать точную сумму бонусных очков. Добавляемых к оценке за прыжки.

ПРИМЕЧАНИЕ II. Оценка за отличный прыжок 360/BF (360/сальто назад) с грэбом может в два раза превышать оценку за обычный прыжок с того же камня. НО: более 15 очков присваиваются за высоту камня, и максимальный бонус за идеальный прыжок 360/BF составит 15 очков, которые добавляются к очкам за высоту камня (например: идеальный прыжок 360 с очень высокого камня, за который добавляется 20 или 25 очков, за стиль в полете получает всего в 15 очков).

→ максимальные бонусные очки за разворот на 180 (или хаф-кэб) – 8 очков.

→ максимальные бонусные очки за прыжок 720 (или двойное сальто назад) – 30 очков.

ПРИМЕЧАНИЕ III. Прямой прыжок с очень эффектным грэбом может оцениваться как прыжок на 360 аналогичной амплитуды с оценкой «Небрежно» с одного и того же камня. Необходимо более высоко оценивать фактический грэб (захват лыж/сноуборда рукой), особенно в случае выполнения элементов стиля (грэб назад) по сравнению с недолгим касанием доски. Аналогичным образом, элементы стиля (shifty/скручивание в прыжке) без грэба оцениваются выше, чем простое касание снаряда (touch-grab).